

# Competitiereglement GESS

## Spelregels

De partijen voor het clubkampioenschap worden gespeeld volgens het reglement van de wereldschaakbond FIDE en zoals dat vertaald is in de laatste uitgave van het KNSB-reglement. Dit reglement is aanwezig in de speelzaal. Rapid- en snelschaakpartijen worden gespeeld volgens het rapid- en snelschaakreglement van de KNSB. Bij rapidpartijen zijn de regels van het snelschaakreglement betreffende onreglementaire zetten niet van toepassing. In zaken waarin dit reglement niet voorziet, beslist de interne competitieleider. De interne competitieleider is tevens wedstrijdleider.

## Clubkampioenschap

### Interne competitie

De interne competitie om het clubkampioenschap bestaat uit ca 30 wedstrijden. De indeling gebeurt met behulp van het computerprogramma Swiss master.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt en bij verlies 0 punt.

Bij afwezigheid ten gevolge van externe verplichtingen voor GESS ontvangt men 0.5 punt. Bij vrijloten (oneven aantal spelers) speelt men tegen alle aanwezige spelers als tegenstander. Deze gefingeerde speler krijgt de naam Magnus Rokade. Indien men er voor kiest bij oneven aantal spelers om niet tegen Magnus Rokade te spelen dan ontvangt men 0.5 punt.

De Magnus Rokade spelers mogen geen twee zetten achter elkaar doen en dienen dus afwisselend te spelen. De punten behaald tegen Magnus Rokade tellen mee voor de interne competitie.

Bij afwezigheid krijgt men geen punten.

De rangschikking wordt na iedere speelavond eerst bepaald op grond van het aantal behaalde punten en indien dit gelijk is dan op de scorepunten behaald volgens het Swiss master systeem.

De speler die de meeste punten heeft behaald is clubkampioen.

Bij gelijk puntentotaal wordt er eerst gekeken naar Buchholtz weerstandspunten, onderling resultaat en daarna kleurbalans wie de clubkampioen is geworden.

### **Speeldata, speeltempo, notatie.**

Wedstrijden om het clubkampioenschap kunnen alleen op de in het programma daarvoor aangewezen clubavonden worden gespeeld.

(Vooruitspelen of inhalen is niet mogelijk)

Het speeltempo bedraagt 35 zetten in 1u 45min p.p., daarna 15 minuten p.p. voor de rest van de partij.

Noteren van de zetten is verplicht voor beide spelers. Bij de laatste 5 minuten op de klok wordt voor de betreffende speler de notatie op verzoek overgenomen door iemand anders.

### **Aanmelding, indeling**

Aanmelding om mee te doen met de wedstrijden dient te gebeuren bij de competitieleider. De laatst mogelijke aanmelding is op de clubavond tot 19:15 uur. Vooraf aanmelden door telefoon, e-mail of WhatsApp is mogelijk. De wedstrijden beginnen om 19:30 uur.

Sommige spelers kiezen ervoor om zich permanent aan te melden bij de competitieleider met de strikte verplichting tot afmelding bij verhindering.

Dit recht verliest men permanent indien men zich eenmaal niet afmeldt.

Spelers die zich niet hebben gemeld bij de wedstrijdleader worden niet ingedeeld. Bij afwezigheid van een speler die zich wel heeft aangemeld bij de competitieleider maar nog niet om 19:30 uur aanwezig is, dient de tegenstander eventueel een zet te doen en de klok aan te zetten.

Na 60 minuten wordt de partij voor de afwezige speler verloren verklaard. De aanwezige speler krijgt 1 punt, de afwezige 0 punt.

## **Snelschaken**

Er wordt één snelschaakavond georganiseerd naast het clubkampioenschap.

Er wordt gespeeld volgens het KNSB-reglement voor snelschaken.

Afhankelijk van het aantal deelnemers besluit de competitieleider hoe er gespeeld gaat worden en hoeveel ronden er gespeeld worden, maar wel tot na 23.00 uur.

Het speeltempo bedraagt 5 minuten + 2 sec. increment p.p.p.p.

Heb je een bye dan ontvang je 1 punt.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt, bij verlies 0 punt.

Bij gelijk eindigen worden beslissingswedstrijden gespeeld, met om beurten wit en zwart. Snelschaakkampioen is dan de speler met de eerste winstpartij in de beslissingswedstrijd.

Voor deelname aan de wedstrijden is aanmelding mogelijk zoals vermeld onder Aanmelding, indeling.

De wedstrijden beginnen om 19.30 uur.

## **Rapidcompetitie**

Er worden drie avonden rapidschaken georganiseerd. Iedere avond worden er 5 partijen gespeeld met een speeltempo van 15 minuten + 10 sec. increment p.p.p.p.

De indeling gebeurt met behulp van het computerprogramma Swiss master.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt, bij verlies 0 punt.

Bij een bye ontvangt men 1 punt.

De speler die de meeste punten heeft behaald is kampioen rapidschaken.

Bij gelijk puntentotaal wordt er eerst gekeken naar Buchholtz weerstandspunten, onderling resultaat en daarna kleurbalans wie de clubkampioen is geworden.

Aanmelding op de speelavond dient te gebeuren zoals vermeld onder Aanmelding, indeling.

De wedstrijden beginnen om 19.30 uur.

Versie augustus 2024