

Competitiereglement GESS

Spelregels

De partijen voor het clubkampioenschap worden gespeeld volgens het reglement van de wereldschaakbond FIDE en zoals dat vertaald is in de laatste uitgave van het KNSB-reglement. Dit reglement is aanwezig in de speelzaal.

Rapid- en snelschaakpartijen worden gespeeld volgens rapid- en snelschaakreglement van de KNSB. Bij rapidpartijen zijn de regels van het snelschaakreglement betreffende onreglementaire zetten niet van toepassing. In zaken waarin dit reglement niet voorziet, beslist de interne competitieleider. De interne competitieleider is tevens wedstrijdleider.

Clubkampioenschap

Interne competitie

De interne competitie om het clubkampioenschap bestaat uit ca 30 wedstrijden. De indeling gebeurt met behulp van het computerprogramma Rokade systeem Keizer. Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt en bij verlies 0 punt.

Bij afwezigheid ten gevolge van externe verplichtingen voor GESS ontvangt men 0.5 punt. Bij vrijloten (oneven aantal spelers) speelt men tegen alle aanwezige spelers als tegenstander. Deze gefingeerde speler krijgt de naam Magnus Rokade.

De Magnus Rokade spelers mogen geen twee zetten achter elkaar doen en dienen dus afwisselend te spelen.

De punten behaald tegen Magnus Rokade tellen mee voor de interne competitie. Bij afwezigheid krijgt men geen punten.

De rangschikking wordt na iedere speelavond eerst bepaald op grond van het aantal behaalde punten en indien dit gelijk is dan op de scorepunten behaald volgens het Keizersysteem.

De speler die de meeste punten heeft behaald is clubkampioen.

Bij gelijk puntentotaal beslist het hoogste aantal behaalde scorepunten volgens het Keizer systeem wie de clubkampioen is geworden.

Speeldata, speeltempo, notatie.

Wedstrijden om het clubkampioenschap kunnen alleen op de in het programma daarvoor aangewezen clubavonden worden gespeeld.

(Vooruitspelen of inhalen is niet mogelijk)

Het speeltempo bedraagt 35 zetten in 1.45 uur per persoon. Daarna 15 minuten p.p. voor de rest van de partij. Noteren van de zetten is verplicht voor beide spelers.

Bij de laatste 5 minuten op de klok wordt voor de betreffende speler de notatie op verzoek overgenomen door iemand anders.

Aanmelding, indeling

Aanmelding om mee te doen met de wedstrijden dient te gebeuren bij de competitieleider. De laatst mogelijke aanmelding is op de clubavond tot 19:15 uur. Vooraf aanmelden door telefonisch contact, e-mail contact of WhatsApp is mogelijk.

Sommige spelers kiezen ervoor om zich permanent aan te melden bij de competitieleider met de strikte verplichting tot afmelding bij verhindering. Dit recht verliest men permanent indien men zich eenmaal niet afmeldt. Spelers die zich niet hebben gemeld bij de wedstrijdleader worden niet ingedeeld. De wedstrijden beginnen om 19:30 uur. Bij afwezigheid van een speler die zich wel heeft aangemeld bij de competitieleider maar nog niet om 19:30 uur aanwezig is, dient de tegenstander eventueel een zet te doen en de klok aan te zetten. Na 60 minuten wordt de partij voor de afwezige speler verloren verklaard. De aanwezige speler krijgt 1 punt, de afwezige 0 punt.

De regels voor de indeling van de wedstrijden is als volgt:

1. De eerste indeling wordt samengesteld aan de hand van de KNSB-rating. De indeling wordt gedaan m.b.v. het programma Rokade het Keizersysteem.
2. Iedere speler wordt na de eerste ronde ingedeeld tegen de dichtstbijzijnde speler (of een speler uit de dichtstbijzijnde cluster van spelers) op de ranglijst.
3. Bij ongelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van beide spelers zo dicht mogelijk bij 0 te krijgen.
4. Bij gelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler bij 0 te krijgen.
5. Is bij gelijke kleurverdeling het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler 0, dan krijgt de laagstgeplaatste speler wit (als daarbij niet een andere regel overtreden wordt).

Snelschaken

Er wordt één snelschaakavond georganiseerd naast het clubkampioenschap. Er wordt gespeeld volgens het KNSB-reglement voor snelschaken. Afhankelijk van het aantal deelnemers besluit de competitieleider hoe er gespeeld gaat worden.

Bij 12 of minder deelnemers wordt er een halve competitie gespeeld.

Bij 13 of meer deelnemers worden er ca 11 ronden met het Keizer systeem afgewerkt.

Het speeltempo bedraagt 7 minuten p.p.p.p.

Voor deelname aan de wedstrijden is aanmelding mogelijk zoals vermeld onder Aanmelding, indeling.

De wedstrijden beginnen om 19:30 uur.

Bij gelijk eindigen worden beslissingswedstrijden gespeeld, met om beurten wit en zwart. Snelschaakkampioen is dan de speler met de eerste winstpartij in de beslissingswedstrijd.

Rapidcompetitie

Er worden drie avonden rapidschaken georganiseerd. Iedere avond worden er 4 partijen gespeeld met een speeltempo van 25 minuten p.p.p.p.

De indeling gebeurt met behulp van het computerprogramma Rokade systeem Keizer.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt, bij verlies 0 punt en bij vrijloten (bij oneven aantal spelers) 0.5 punt.

De speler die de meeste punten heeft behaald is kampioen rapidschaken.
Bij gelijk puntentotaal beslist het hoogste aantal behaalde punten volgens het Keizer systeem wie de clubkampioen is geworden.
Aanmelding op de speelavond dient te gebeuren zoals vermeld onder Aanmelding, indeling
De wedstrijden beginnen om 19:30 uur.

Versie 080723