

# Competitiereglement GESS (juli 2020)

## Spelregels

De partijen voor het clubkampioenschap en bekerwedstrijden worden gespeeld volgens de spelregels van de wereld schaakbond FIDE en zoals deze zijn vertaald in de laatste uitgave van de KNSB. Dit reglement is aanwezig in de speelzaal.

Rapid- en snelschaak partijen worden gespeeld volgens het KNSB rapid- en snelschaak reglement. Bij rapidpartijen zijn de regels van het snelschaak reglement betreffende onreglementaire zetten niet van toepassing.

In zaken waarin dit reglement niet voorziet, beslist de interne competitieleider. De interne competitieleider is tevens wedstrijdleader.

## Clubkampioenschap

### **Interne competitie**

De interne competitie om het clubkampioenschap wordt gespeeld in 3 perioden van ca. 10 wedstrijden . De indeling gebeurt met behulp van het computer programma Rokade het systeem Keizer.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt en bij verlies 0 punt. Bij vrij loting (oneven aantal spelers) of afwezigheid ten gevolge van externe verplichtingen voor GESS ontvangt men 0.5 punt. Bij vrij loting (oneven aantal spelers) kan men er ook voor kiezen om tegen alle aanwezige spelers als tegenstander te spelen. Deze gefingeerde speler krijgt de naam Magnus Rokade. De Magnus Rokade spelers mogen geen twee zetten achter elkaar doen en dienen dus afwisselend te spelen. De behaalde punten behaald tegen Magnus Rokade tellen mee voor de interne competitie.

Bij afwezigheid zonder afmelding ontvangt men 0 punt. Bij niet opkomen van de tegenstander krijgt men 1 punt, de niet opgekomen speler krijgt 0 punten.

De rangschikking wordt na iedere ronde, iedere periode en aan het eind van het seizoen bepaald op grond van de totaalscore.

Aan het einde van het seizoen worden de jaarpunten van de drie perioden bij elkaar opgeteld.

De speler die de meeste punten heeft verzameld is clubkampioen.

Bij gelijk puntentotaal beslist het hoogste aantal behaalde punten volgens het Keizer systeem wie de clubkampioen is geworden.

### **Speeldata, speeltempo, afbreken.**

Wedstrijden om het clubkampioenschap kunnen alleen op de in het programma daarvoor aangewezen clubavonden worden gespeeld.

(voorruitspelen of inhalen is niet mogelijk)

Het speeltempo bedraagt 35 zetten in 1.45 uur per persoon. Daarna 15 minuten p.p. voor de rest van de partij. Spelers kunnen vooraf een afwijkend speeltempo overeenkomen. Er wordt dan, als beide spelers akkoord gaan, gespeeld met een speeltempo van 2 uur voor de hele partij.

Een derde mogelijkheid is, dat het bestuur een speler toestemming kan geven voor een tempo van 40 zetten in 2 uur.

Spelers die hiervoor in aanmerking willen komen moeten dit tijdig melden bij de interne competitieleider. De totale speeltijd op de clubavond is 4 uur. Na een totale

speeltijd van 4 uur wordt de partij afgebroken door de wedstrijdleader. De partij dient dan uitgespeeld te worden met een tempo van 1 uur p.p. voor 20 zetten en daarna 15 minuten voor de rest van de partij. Het uitspelen dient te geschieden voor de eerstvolgende clubavond.

Indien er geen uitslag wordt doorgegeven van de uitgespeelde partij op de eerstvolgende clubavond dan wordt de partij als remise verwerkt.

## **Aanmelding, indeling**

Aanmelding of afmeldingen dienen te gebeuren bij de competitieleider op de clubavond tussen 19.30 en 20.00 uur. Ook vooraf telefonisch contact of e-mail contact is mogelijk.

Spelers die zich niet hebben gemeld bij de wedstrijdleader worden niet ingedeeld. De wedstrijden beginnen om 20.00 uur. Bij afwezigheid van een speler die zich wel heeft aangemeld bij de competitieleider maar nog niet om 20.00 uur aanwezig is, dient de tegenstander eventueel een zet te doen en de klok aan te zetten.

Na 60 minuten wordt de partij voor de afwezige speler verloren verklaard. De aanwezige speler krijgt 1 punt, de afwezige 0 punt.

De regels voor de indeling van de wedstrijden is als volgt:

1. De eerste ranglijst wordt samengesteld aan de hand van de KNSB rating. De indeling wordt gedaan m.b.v. het programma Rokade het Keizersysteem.
2. Behoudens overmacht speelt men per periode maar een keer tegen dezelfde tegenstander
3. Met uitzondering kan men maximaal 1 keer per periode zonder tegenstander overblijven.
4. Iedere speler wordt na de eerste ronde ingedeeld tegen de dichtstbijzijnde speler ( of een speler uit de dichtstbijzijnde cluster van spelers) op de ranglijst.
5. Bij ongelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van beide spelers zo dicht mogelijk bij 0 te krijgen
6. Bij gelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler bij 0 te krijgen
7. Is bij gelijke kleurverdeling het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler 0, dan krijgt de laagstgeplaatste speler wit (als daarbij niet een andere regel overtreden wordt)

## **Snelschaken**

Er word één snelschaak avond georganiseerd naast het kampioenschap.

Er wordt gespeeld volgens het KNSB reglement voor snelschaken.

Alle deelnemers worden in één groep ingedeeld.

Bij 12 of minder deelnemers wordt er een halve competitie gespeeld.

Bij 13 tot en met 16 deelnemers worden er 7 ronden met het Zwitsers systeem afgewerkt en bij meer dan 16 deelnemers worden er 9 ronden met het Zwitsers systeem afgewerkt.

Het speeltempo bedraagt 7 minuten p.p.p.p.

Voor deelname aan de wedstrijden is aanmelding mogelijk op de speelavond van 19:00 tot 20:00 uur. De wedstrijden beginnen om 20.00 uur.

Bij gelijk eindigen worden beslissingswedstrijden gespeeld, met om beurten wit en zwart. Snelschaak kampioen is de speler die in de beslissingswedstrijd met de eerste winstpartij of de winnaar van de nacompetitie bij meer dan 2 gelijk geëindigde spelers.

## **Rapid competitie**

Er zijn twee voorronden en één finaleronde.

Alle deelnemers aan de eerste voorronde worden in een groep geplaatst en spelen vijf rondes op basis van het Zwitserse systeem. Partijen van 20 min pppp

Eerste ronde nummer 1 tegen nummer de helft van het aantal deelnemers + 1

Nummer 2 tegen de helft + 2 etc. Volgorde op basis van rating.

De nummers 1 en 2 plaatsen zich voor de finale.

De twee geplaatste spelers mogen niet meer deelnemen aan de tweede voorronde.

In de tweede ronde plaatsen zich opnieuw twee spelers voor de finale.

De finale, bestaande uit de vier geplaatste spelers, staat los van de twee voorronden en wordt gespeeld met een tempo van 30 min pppp. Naast de finale groep kunnen er meerdere groepen van vier spelers worden gemaakt op basis van de resultaten in de voorronde.

Bij gelijk eindigen van 2 of meer spelers volgt er dezelfde avond een snelschaak tweekamp of nacompetitie, waarbij voor de eerste partij om de kleur wordt geloot.

Het speltempo is dan 7 minuten p.p.p.p.

Anmelding op de speelavond tot 20:00 uur.

De wedstrijden beginnen om 20.00 uur.

## **Piet van Nassau competitie (Nostalgische competitie).**

Op clubavonden waarop geen interne competitie om het clubkampioenschap wordt gespeeld kan er worden deelgenomen aan deze competitie. (b.v. Op avonden waarop snelschaken of rapidschaken worden gespeeld).

De regels voor de indeling zijn hetzelfde als in de interne competitie.

Het speltempo is echter zoals er vroeger werd gespeeld nl. 2 uur per persoon voor de eerste 40 zetten en daarna 1 uur per persoon voor de volgende 20 zetten. De totale speeltijd op de clubavond is 4 uur. Na een totale speeltijd van 4 uur wordt de partij afgebroken door de wedstrijdleider. De partij dient dan uitgespeeld te worden met een tempo van 1 uur p.p. voor 20 zetten en daarna 15 minuten voor de rest van de partij. Het uitspelen dient te geschieden voor de eerstvolgende clubavond.

Indien er geen uitslag wordt doorgegeven van de uitgespeelde partij op de eerstvolgende clubavond dan wordt de partij als remise verwerkt.