

# Competitiereglement GESS (augustus 2021)

## Spelregels

De partijen voor het clubkampioenschap en bekerwedstrijden worden gespeeld volgens de spelregels van de wereld schaakbond FIDE en zoals deze zijn vertaald in de laatste uitgave van de KNSB. Dit reglement is aanwezig in de speelzaal.

Rapid- en snelschaak partijen worden gespeeld volgens het KNSB rapid- en snelschaak reglement. Bij rapidpartijen zijn de regels van het snelschaak reglement betreffende onreglementaire zetten niet van toepassing.

In zaken waarin dit reglement niet voorziet, beslist de interne competitieleider. De interne competitieleider is tevens wedstrijdleader.

## Clubkampioenschap

### **Interne competitie**

De interne competitie om het clubkampioenschap wordt gespeeld in 3 perioden van ca. 10 wedstrijden . De indeling gebeurt met behulp van het computer programma Rokade het systeem Keizer.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt en bij verlies 0 punt.

Bij afwezigheid ten gevolge van externe verplichtingen voor GESS ontvangt men 0.5 punt. Bij vrij loting (oneven aantal spelers) speelt men tegen alle aanwezige spelers als tegenstander. Deze gefingeerde speler krijgt de naam Magnus Rokade. De Magnus Rokade spelers mogen geen twee zetten achter elkaar doen en dienen dus afwisselend te spelen.

De behaalde punten behaald tegen Magnus Rokade tellen mee voor de interne competitie.

Bij afwezigheid krijgt men geen punten. De rangschikking wordt na iedere ronde in iedere periode en aan het eind van het seizoen bepaald op grond van de totaalscore.

Aan het einde van het seizoen worden de jaarpunten van de drie perioden bij elkaar opgeteld.

De speler die de meeste punten heeft verzameld is clubkampioen.

Bij gelijk puntentotaal beslist het hoogste aantal behaalde punten volgens het Keizer systeem wie de clubkampioen is geworden.

### **Speeldata, speeltempo, notatie.**

Wedstrijden om het clubkampioenschap kunnen alleen op de in het programma daarvoor aangewezen clubavonden worden gespeeld.

(voorruitspelen of inhalen is niet mogelijk)

Het speeltempo bedraagt 35 zetten in 1.45 uur per persoon. Daarna 15 minuten p.p. voor de rest van de partij. Noteren van de zetten is verplicht voor beide spelers.

De laatste 5 minuten op de klok voor de betreffende speler wordt de notatie op verzoek overgenomen door iemand anders.

## **Aanmelding, indeling**

Aanmelding om mee te doen met de wedstrijden dient te gebeuren bij de competitieleider. De laatst mogelijke aanmelding is op de clubavond tot 19:45 uur. Vooraf aanmelden door telefonisch contact e-mail contact of WhatsApp is mogelijk. Sommige spelers kiezen ervoor om zich permanent aan te melden bij de competitieleider met de strikte verplichting tot afmelding bij verhindering. Dit recht verliest men permanent indien men één maal niet afmeld. Spelers die zich niet hebben gemeld bij de wedstrijdleader worden niet ingedeeld. De wedstrijden beginnen om 20.00 uur. Bij afwezigheid van een speler die zich wel heeft aangemeld bij de competitieleider maar nog niet om 20.00 uur aanwezig is, dient de tegenstander eventueel een zet te doen en de klok aan te zetten. Na 60 minuten wordt de partij voor de afwezige speler verloren verklaard. De aanwezige speler krijgt 1 punt, de afwezige 0 punt.

De regels voor de indeling van de wedstrijden is als volgt:

1. De eerste indeling wordt samengesteld aan de hand van de KNSB rating. De indeling wordt gedaan m.b.v. het programma Rokade het Keizersysteem.
2. Behoudens overmacht speelt men per periode maar een keer tegen dezelfde tegenstander
3. Iedere speler wordt na de eerste ronde ingedeeld tegen de dichtstbijzijnde speler ( of een speler uit de dichtstbijzijnde cluster van spelers) op de ranglijst.
4. Bij ongelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van beide spelers zo dicht mogelijk bij 0 te krijgen
5. Bij gelijke kleurverdeling wordt ernaar gestreefd het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler bij 0 te krijgen
6. Is bij gelijke kleurverdeling het kleurensaldo van de hoogstgeplaatste speler 0, dan krijgt de laaggeplaatste speler wit (als daarbij niet een andere regel overtreden wordt)

## **Snelschaken**

Er word één snelschaak avond georganiseerd naast het kampioenschap.

Er wordt gespeeld volgens het KNSB reglement voor snelschaken.

Afhankelijk van het aantal deelnemers besluit de competitieleider hoe er gespeeld gaat worden.

Bij 12 of minder deelnemers wordt er een halve competitie gespeeld.

Bij 13 of meer deelnemers worden er ca 11 ronden met het Keizer systeem afgewerkt.

Het speeltempo bedraagt 7 minuten p.p.p.p.

Voor deelname aan de wedstrijden is aanmelding mogelijk zoals vermeld onder aanmelding indeling. De wedstrijden beginnen om 20.00 uur.

Bij gelijk eindigen worden beslissingswedstrijden gespeeld, met om beurten wit en zwart. Snelschaak kampioen is de speler die in de beslissingswedstrijd met de eerste winstpartij.

## **Rapid competitie**

Er worden drie avonden rapid schaken georganiseerd. Iedere avond worden er ca 4 partijen gespeeld met een speeltempo van 20 minuten pppp.

De indeling gebeurt met behulp van het computer programma Rokade het systeem Keizer.

Bij winst ontvangt men 1 punt, bij remise 0.5 punt en bij verlies 0 punt.

Bij vrij loting (bij oneven aantal spelers) 0.5 punt.

De speler die de meeste punten heeft verzameld is kampioen rapid schaken.

Bij gelijk puntentotaal beslist het hoogste aantal behaalde punten volgens het Keizer systeem wie de clubkampioen is geworden.

Aanmelding op de speelavond zoals vermeld onder aanmelding indeling

De wedstrijden beginnen om 20.00 uur.